



PROBLEMA 1 – **mostenire**

100 puncte

Sursa: `mostenire.cpp`, `mostenire.c`, `mostenire.pas`

Fibocel tocmai a moștenit o pădure gigantică de formă dreptunghiulară pe care vrea să o transforme într-un parc de distracții pentru copii. Cum își dă seama că este foarte mult de lucru și nu știe de unde să înceapă, s-a decis ca mai întâi să numere câte pădurici se află în pădurea moștenită.

O pădurice este o suprafață dreptunghiulară înconjurată în totalitate de copaci, cu cel puțin o poieniță oriunde în interior. O poieniță este o suprafață fără copaci.

Cum Fibocel și-a dat seama că și acest lucru este dificil de realizat, s-a decis să vă ceară vouă ajutorul!

Cerință

Dându-se padurea moștenită de Fibocel sub forma unui dreptunghi cu **N** linii și **M** coloane având doar valori de **0** și **1**, unde **0** înseamnă suprafață fără copac iar **1** înseamnă suprafață cu copac, spuneți câte pădurici se regăsesc în interiorul pădurii moștenite.

Date de intrare

Fișierul de intrare `mostenire.in` conține pe prima linie două numere naturale **N** și **M** separate prin exact un spațiu reprezentând dimensiunea pădurii. Pe fiecare dintre următoarele **N** linii se găsesc exact **M** caractere fără spațiu între ele, având doar valori de **0** și de **1**.

Date de ieșire

Fișierul de ieșire `mostenire.out` va conține exact un număr reprezentând răspunsul cerut de Fibocel.

Restricții și precizări

- $1 \leq N \leq 100$
- $1 \leq M \leq 1000$
- Păduricile se pot intersecta între ele.
- Pentru 15% dintre teste $N, M \leq 30$.
- Pentru alte 35% dintre teste, $M \leq 100$.

Exemple:

<code>mostenire.in</code>	<code>mostenire.out</code>	Explicații
5 4	3	Cele 3 pădurici sunt cele evidențiate mai jos
1111		1111 1111 1111
1010		1010 1010 1010
1111		1111 1111 1111
1010		1010 1010 1010
1110		1110 1110 1110

Timp maxim de execuție/fișier test: 0.2 secunde

Limită de memorie: 128 MB (din care 8 MB pentru stivă)