

## Aplicații cu cifre

1. Scrieți un program care citește de la tastatură un număr de 2 cifre și afișează pe ecran:
  - a. Suma cifrelor numărului
  - b. Răsturnatul numărului
  - c. Cel mai mare număr care se poate obține cu cifrele numărului dat
  - d. Cel mai mic număr care se poate obține cu cifrele numărului dat
  - e. Numărul care se obține prin dublarea fiecărei cifreModificați programul pentru a rezolva cerințele de mai sus pentru un număr de 3 cifre citit de la tastatură.
2. Scrieți un program care citește de la tastatură un număr de 3 cifre și elimină cifra din mijloc apoi afișează numărul rezultat.
3. Data nașterii unei persoane a fost scrisă ca un număr de 8 cifre fără spații. Știind că ultimele patru cifre sunt anul nașterii, următoarele două de la dreapta la stânga sunt luna, iar primele două sunt ziua, să se afișeze pe ecran data nașterii sub forma `yy-ll-aaaa`.  
  
Ex. dacă numărul citit de la tastatură este 24082003 se va afișa 24-8-2003
4. \*\* Prețurile unor produse aflate la ofertă sunt numere de 3 cifre. Oferta senzațională a magazinului permite clientului să taie o cifră din preț și să achiziționeze produsul cu prețul obținut. Scrieți un program care citește de la tastatură un preț P și determină cel mai mic preț care s-ar obține tăind o cifră.  
  
Ex: dacă prețul citit de la tastatură este 238 se va afișa 23 iar dacă este 174 se va afișa 14.
5. \* Știind că un manual are n pagini numerotate ( $9 < n < 100$ ), să se determine câte cifre au fost folosite la numerotare. Scrieți un program care citește de la tastatură numărul de pagini și afișează pe ecran numărul de cifre folosite pentru a numerota cele n pagini ale manualului.
6. \*\* Știind că la numerotarea unui manual de cel puțin 10 și cel mult 90 de pagini au fost folosite N cifre să se determine câte pagini are manualul. Scrieți un program care citește de la tastatură numărul de cifre folosite și afișează pe ecran numărul de pagini ale manualului.