

**Aplicații la metoda programării dinamice – Fișa de lucru**

Culegere Dana Lica, Mircea Pașoi

## 1. Problema ETALON (pag. 209)

Se consideră o mulțime de  $n$  greutateți  $g_1, g_2, \dots, g_n$  folosite pentru cântărirea cu un taler. Să se determine o submulțime a acestora cu care se poate cântări un obiect de greutate dată  $G_{MAX}$  ( $1 < n < 10000$ ,  $g_i$  sunt numere naturale nenule de cel mult 4 cifre,  $G_{MAX} < g_1 + g_2 + \dots + g_n$ ).

Etalon.in	Etalon.out
5 16 2 4 5 3 7	7 5 4

## 2. Problema ETAPE (pag. 213)

Într-o etapă a campionatului de fotbal s-au desfășurat  $N$  partide ( $1 < N < 100$ ). Identificați o submulțime de meciuri în care gazdele au înscris de  $H$  ori iar oaspeții de  $G$  ori în total. Din etape.in se citesc  $N, H, G$  apoi  $N$  linii cu perechi  $x, y$  cu semnificația în meciul  $i$  gazdele au înscris de  $x$  ori iar oaspeții de  $y$  ori ( $1 \leq i \leq N$ ). În etape.out se vor afișa scorurile meciurilor alese.

Etape.in	Etape.out
5 6 4 4 2 1 2 4 1 2 1 3 1	3 1 2 1 1 2

Temă: 6, 10, 12

**Pregătire pentru performanță:**<http://campion.edu.ro/arhiva>

lacusta, sumdif, pioni, rafturi, perm, ture, expozitie

**Culegere Dana Lica, clasa a 11-a;**

camionul (pag. 212), patrat (pag. 215), 7, 8, 9, 11, 14, 15 (pag. 219-220)