Structura unui document HTML (Hyper Text Markup Language)

```
<html>
<head>
<title> Titlul paginii (apare in TAB-ul browser-ului) </title>
</he ad>
<body>
Continutul paginii va fi aici
</body>
</html>
```

<u>Marcaje de bază</u>

Tag-urile sunt evidentiate cu gri, restul sunt atributele acestora.

<html> </html>	Definește un fișier în format Web	
<head> </head>	Antetul documentului	
<title> </title>	Tilul documentului	
<body> </body>	Corpul paginii HTML	
BGCOLOR = culoare	Culoarea de fond a paginii	
TEXT=culoare	Culoarea textului pe pagină	
LINK=culoare	Culoarea legăturiilor nevizitate din pagină	
VLINK=culoare	Culoarea legăturiilor vizitate din pagină	
ALINK=culoare	Culoarea legăturiilor pe durata clicului executat de utilizator	
BACKGROUND = url	Imaginea de fond pentru pagină	
<p></p>	Paragraf	
 	Specifică atribute ale textului încadrat	
SIZE=n	Dimensiunea textului este 1-7	
FACE="a,b"	Specifică fontul: a, dacă este disponibil, sau b	
COLOR=s	Culoarea textului: fie un nume de culoare, fie o valoare RGB	
 	Linie nouă	
<pre> </pre>	Informație preformatată	
	Comenatriu HTML	
<center> </center>	Centrează materialul în pagină	
<a> 	Link (Marcaj de tip ancoră)	
HREF=url	Referință hipertext	
	Text exponențial, superscript. <i>Exp</i> : 2 ³ se scrie 2 ³	
	Tagul subscript. <i>Exp</i> : H ₂ O se scrie H ₂ O	

Inserare Link

Tutorial HTML

Legătură spre e-mail:

Legatura spre e-mail-ul Mariei

Legătură pe o imagine:

```
<a href="http://www.competentedigitale.ro/HTML/">
<img src="flower.jpeg" alt="HTML tutorial" width="32" height="32" />
</a>
```

Marcaje pentru liste

<0L>	Listă ordonată (numerotată)
TYPE=tip	Tipul numerotării. Valori posibile: A, a, I, i, 1
START=x	Numărul de început al listei ordonate
	Listă neordonată (marcată)
TYPE=formă	Forma marcajului. Valori posibile: circle, square, disc.
	Element de listă

Exemple liste http://profs.info.uaic.ro/~val/liste.html

Formatarea caracterelor

 	Afișează text cu caractere aldine
<i></i>	Afișează text cu caractere cursive
<u> </u>	Afişează text subliniat
<cite> </cite>	Citare bibliografică
<code> </code>	Listing de program
 	Evidențiere logică puternică

Marcaje pentru tabele

<table> </table>	Tabel HTML
BORDER=x	Chenarul tabelului
CELLPADDING=x	Spațiul suplimentar în cadrul celulelor tabelului
CELLSPACING=x	Spațiul suplimentar între celulele tabelului
WIDTH=x	Lățimea impusă tabelului
ALIGN=left	Aliniază tabelul la marginea din stânga a paginii, iar textul curge în partea dreaptă
ALIGN=right	Aliniază tabelul la marginea din dreapta a paginii, iar textul curge în partea stângă
<col width="x"/>	Definește lățimea unei coloane exprimată în pixeli
<tr> </tr>	Linie de tabel

BGCOLOR=culoare	Specifică culoarea de fond pentru întreaga linie	
ALIGN=aliniere	Alinierea celulelor de pe linia curentă (left, center, right)	
<td> </td>		Celula de date a tabelului
BGCOLOR=culoare	Specifică culoarea de fond pentru celula de date	
ALIGN=aliniere	Alinierea materialului din cadrul celulei de date. Valori posibile: (left, right, center)	
VALIGN=aliniere	Alinierea pe verticală a materialului din cadrul celulei de date.Valori posibile: (top, bottom, middle)	
BACKGROUND=url	Specifică imaginea de fond pentru celula tabelului	

Crearea unui tabel

Pentru a crea un tabel, trebuie sa folosim tag-urile **<TABLE>**, si **</TABLE>**. Tot ce va fi scris între aceste tag-uri va forma un tabel. După tag-ul <TABLE> urmează tag-ul **<TR>** care vine de la "*Table Row*" (rândul tabelului) și reprezintă introducerea unui rând în cadrul tabelului. Tot ce va fi scris între tag-urile**<TR>** și **</TR>** va forma un rând al tabelului. După crearea unui rând, trebuie să adăugăm în cadrul acestuia, câteva celule, cu ajutorul tag-urilor **<TD>**, si**</TD>**.

Exemplu:

mere 1,5 RON	Tabelul va arăta astfel:
	mere 1,5 RON
banane	banane 5 RON

Adăugarea imaginilor

	Marcajul de introducere a imaginilor
SRC=url	Sursa fișierului grafic
ALT=text	Textul alternativ de afișat, dacă este necesar
ALIGN=aliniere	Alinierea imaginii în pagină. Valori posibile: top (sus), middle (în mijloc), bottom (jos), left (în stânga), right (la dreapta)
HEIGHT=x	Înălțimea imaginii (în pixeli)
WIDTH=x	Lățimea imaginii
BORDER=x	Chenarul din jurul imaginii, atunci când aceasta este utilizată ca hiperlegătură
HSPACE=x	Spațiul suplimentar pe orizontală din jurul imaginii (în pixeli)
VSPACE=x	Spațiul suplimentar pe verticală din jurul imaginii (în pixeli)

