

CONCURS INTERDISCIPLINAR „URMAȘII LUI MOISIL”
CLASELE V-VIII, 28 IANUARIE 2017

REGULAMENT DE ORGANIZARE- INFORMATICA

ORGANIZARE GENERALĂ

1. Concursul va începe la ora 10.00 și constă din rezolvarea a 2 probleme pe durata a 3 ore. Elevii vor fi prezenți, conform programării, la Liceul Teoretic de Informatică „Grigore Moisil” în laboratoarele de informatică la ora 9.30.
2. După epuizarea timpului de concurs, echipa tehnică va salva sursele elevilor, **în prezența** acestora. Salvarea se va face pe suport de memorare externă. Elevii vor semna după salvarea surselor într-un borderou, în care pentru fiecare problemă va fi menționată dimensiunea (în bytes) a fișierelor sursă.

DESFĂȘURAREA PROBEI DE CONCURS

Fiecare concurent va fi planificat la o anumită stație de lucru și va lucra numai la stația la care a fost planificat în directorul **moisil2017**. La sfârșitul probei în acest director se vor găsi 2 (două) fișiere, care reprezintă sursele pentru cele 2 probleme ce constituie proba de concurs. Numai aceste surse se vor salva la finalul probei și se vor evalua.

SALVAREA SOLUTIILOR

Fiecare elev va avea asociat un ID format din maximum 8 caractere. Sursele vor fi denumite cu ID-ul concurentului urmat de 1 (pentru problema 1) sau 2 (pentru problema 2).

De exemplu, concurentul cu ID-ul **SIOVA** va salva sursa problemei 1 cu numele **SIOVA1.cpp** sau **SIOVA1.pas** (în funcție de limbajul de programare utilizat). Compilatoarele ce pot fi utilizate sunt **Free Pascal 2.2.2** și **Code::Blocks 13.12**.

Orice încercare de fraudă sau de a sabota desfășurarea corectă a concursului, sesizată pe parcursul probei va fi urmată imediat de eliminarea elevului respectiv din concurs, iar apoi vor fi aplicate sancțiunile înscrise în regulamentul școlar.

EVALUAREA SOLUTIILOR

Evaluarea se va realiza de către comisia de evaluare a concursului, la Liceul Teoretic de Informatică, începând cu ora 15.00. Sub nici un motiv nu se vor face modificări în sursele elevilor pe parcursul evaluării.

Rezultatele evaluării vor fi afișate la Liceul de Informatică și pe site-ul www.liis.ro la secțiunea Concurs Interdisciplinar „URMAȘII LUI MOISIL”.

SFATURI PENTRU ELEVI

1. Nu inversați denumirea problemelor. Cu alte cuvinte nu salvați soluția de la problema 1 sub denumirea problemei 2 și invers.
2. Trebuie să respectați cu strictețe specificațiile de ieșire din enunțul problemei. De exemplu **NU** schimbați numele fișierelor de intrare sau de ieșire. **NU** precizați cumva calea (fiți convinși că fișierele de test se vor afla în directorul curent, altul decât cel pe care ați lucrat voi). Atenție maximă la structura fișierelor.
3. Rezervați ultimele 5 minute pentru salvarea surselor corecte și ștergerea tuturor celorlalte fișiere din directorul corespunzător fiecărui concurent. Nu vă grăbiți la salvare. Verificați de x ori ($x > 3$).
4. Chiar dacă la un moment dat considerați că ați terminat tot, nu plecați!!! Testați programele proprii pe cât mai multe date de test (preferabil și de dimensiuni mari, în conformitate cu restricțiile din enunțul problemei).
5. Atenție maximă la restricțiile problemei și timpul maxim de execuție precizat în enunț! Implicit, conțin și informații de rezolvare.
6. Nu uitați să închideți fișierele!
7. Nu utilizați instrucțiuni de genul readln, readkey sau getch(); dacă așteptați (inutil) o tastă, cu siguranță veți depăși timpul de execuție precizat în enunț!!

MULT SUCCES!!!